

## INDICAZIONI PER IL RECUPERO DELLE INSUFFICIENZE

Anno scolastico 2020/2021

Materia: **INFORMATICA**

Docente: Corbella Carlo

Classe: **IV C Informatica**

Al termine del recupero gli alunni dovranno:

- aver raggiunto le competenze minime di base:
  - conoscere i concetti di base della programmazione ad oggetti
  - definire le classi con attributi e metodi
  - applicare i principi della programmazione ad oggetti utilizzando il linguaggio Java
  - comprendere la differenza fra gestione statica e dinamica della memoria
  - saper accedere e manipolare le informazioni contenute in un file
  
- conoscere i seguenti argomenti:

### PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

(Attributi e metodi. L'incapsulamento. Mascheramento dell'informazione. Ereditarietà. Polimorfismo)

### LE CLASSI IN JAVA

(Progettazione e implementazione di una classe. Attributi e metodi. Creazione e utilizzo di oggetti. Array di oggetti)

### STRUTTURE DATI DINAMICHE

(Array dinamici. Le strutture astratte pila e coda. La struttura astratta albero binario: inserimenti, ricerche e visite. Implementazione delle strutture: confronto tra implementazione statica e dinamica)

### ARCHIVI DI DATI

(Archivi ad accesso diretto. Creazione e scrittura. Lettura. Aggiornamento e attraversamento dei file)

Durata della Prova Scritta di Recupero: 2 ore

N.B.: sugli obiettivi e gli argomenti indicati sarà svolta la prova di recupero.

D. S.	R. Q.	Emissione 01/09/12
-------	-------	--------------------