# ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "ALESSANDRINI" Via Zara 23 - 20010 Vittuone

Programma di: Informatica Docente: Corbella Carlo

- Classe: III C Liceo

- Anno scolastico: 2015/2016

## La programmazione modulare

- La metodologia topdown
- Parametri attuali e parametri formali
- L'ambiente locale di una procedura
- Il concetto di funzione e la restituzione del risultato

### Fondamenti di HTML

- Struttura di una pagina html
- Definizione di titoli, paragrafi, elenchi
- · La gestione delle immagini
- · L'uso del colore
- Collegamenti ipertestuali
- La definizione e l'utilizzo di tabelle
- Le aree sensibili associate alle immagini

#### **Lavorare con CSS**

- CSS in-line: la struttura della direttiva
- Le principali direttive per gestire testi, sfondi, stili
- CSS incorporato: la creazione di uno stile unitario per la pagina web
- CSS esterno: la creazione di uno stile unitario per un sito web
- Utilizzo delle classi

#### I moduli in html

- Il tag form
- I controlli di testo TEXT, PASSWORD e TEXTAREA
- Miglioramento dell'input: i controlli RADIO, CHECKBOX
- L' utilizzo delle liste
- I pulsanti: controlli SUBMIT, RESET e BUTTON

## Primi elementi di Javascript

- Creazione di funzioni all'interno del tag script
- Variabili in Javascript
- Le istruzioni di I/O alert e prompt
- Utilizzo dei parametri
- Associazione di funzioni ai pulsanti tramite l'evento onclick

## Javascript: programmazione avanzata

- Accesso ai controlli html tramite java script
- Gestione degli oggetti checkbox e drop down list in javascript
- Utilizzo della proprietà VALUE nelle liste
- L'evento onMouseOver e il suo utilizzo con le tabelle

## I vettori in javascript

- Dichiarazione, valorizzazione e accesso agli elementi
- Elaborazione dei vettori: medie e calcolo di massimo e minimo
- Vettori e liste: accesso agli elementi del vettore tramite la proprietà value
- Vettori di controlli

## La programmazione a oggetti in javascript

- Concetto di classe e oggetto
- Proprietà e metodi
- Il costruttore
- L'allocazione degli oggetti tramite l'operatore new
- Costruzione di applicazioni con l'utilizzo di classi

Vittuone, 31 Maggio 2016

Gli studenti Il docente